Regolamento_Slingo Devil’s Lock

Lista dei premi

12 Slingos	24 giri Devil's Lock
10 Slingos	12 giri Devil's Lock
9 Slingos	6 giri Devil's Lock
8 Slingos	3 giri Devil's Lock
7 Slingos	Bonus sblocco con 8 rulli
6 Slingos	Bonus sblocco con 4 rulli
5 Slingos	Bonus sblocco con 2 rulli
4 Slingos	1x
3 Slingos	0,5x

Gli importi dei premi in denaro sono moltiplicatori della puntata iniziale della partita.

Funzionamento di Slingo

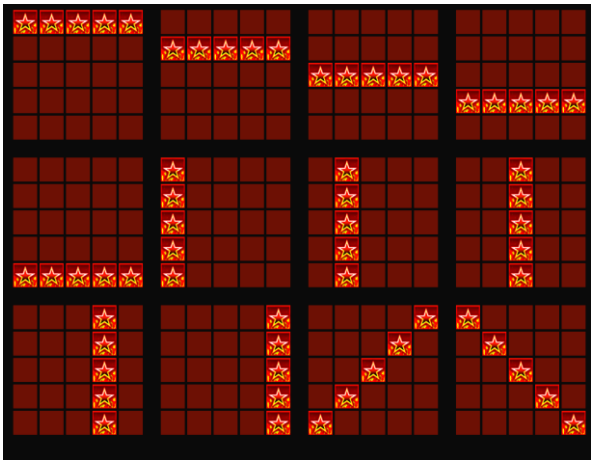
Come si gioca

Seleziona la tua puntata e premi “Gira” per iniziare.

Disponi di 5 giri per abbinare i numeri sui rulli con quelli sulla griglia.

Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.

Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.

Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.

DIAVOLO



Il diavolo può fermarsi solo nella posizione centrale del rullo.

Il diavolo può non avere alcun effetto oppure modificare l'esito del giro del rullo.

Se il diavolo si ferma sui rulli, una moneta viene raccolta e inserita in un porcellino.

Se un porcellino esplode, il diavolo diventa un super diavolo.

Se un porcellino non esplode, il diavolo può aggiungere Wild ai rulli.

Se il diavolo si ferma sui rulli in cui sono presenti monete incatenate, vengono assegnati i valori indicati sulle monete.

WILD



I Wild possono apparire solo se il diavolo si ferma sui rulli.

Se il diavolo si ferma sui rulli, può modificare i numeri su di essi e far apparire 1 o più Wild.

I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

I Wild appaiono solo se il diavolo modifica i numeri sui rulli.

MONETA



Se il diavolo si ferma sui rulli in cui sono presenti monete incatenate, vengono assegnati i valori indicati sulle monete.

Le vincite delle monete assegnano 0,5x, 1x e 1,5x la puntata iniziale della partita.

Le vincite delle monete vengono sommate alle vincite delle Slingo.

SUPER DIAVOLO



Se il diavolo si ferma sui rulli, una moneta viene raccolta e inserita in un porcellino.

Se un porcellino esplode, il diavolo diventa un super diavolo.

All'inizio della funzione SUPER DIAVOLO, il diavolo si espande fino a una dimensione di 2x2, 3x3, 4x4 o 5x5.

Il simbolo del diavolo, una volta espanso, si muove e copre una sezione della griglia.

Tutti i numeri non ancora abbinati presenti in quest'area vengono quindi marcati.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita possono essere acquistati dei giri aggiuntivi.

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.

I prezzi potrebbero essere superiori alla puntata base.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante GIRA PER.

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.

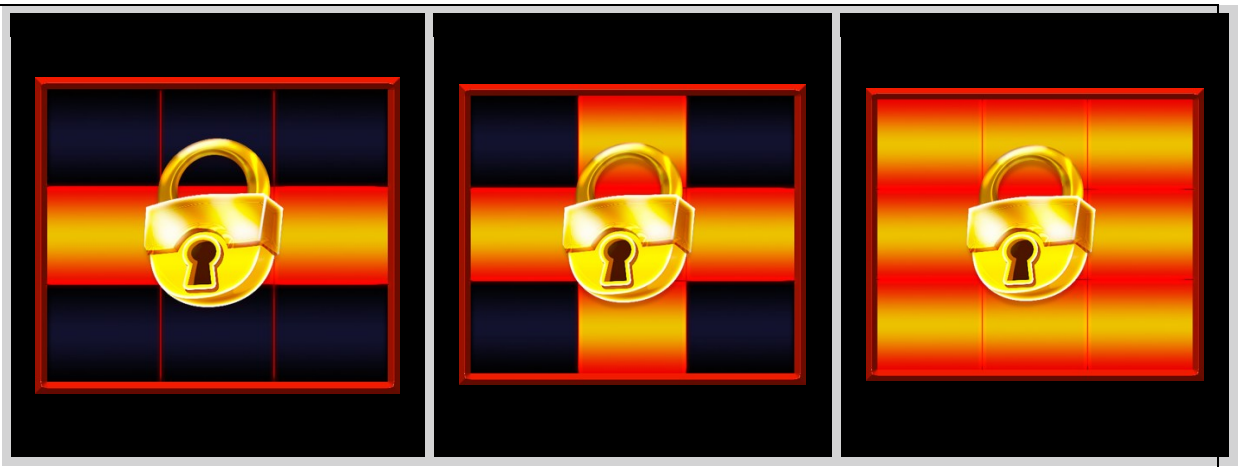
I numeri richiesti vengono evidenziati sulla griglia.

Partite Bonus

Il Bonus sblocco è disponibile ottenendo 5, 6 e 7 Slingo

I giri Devil's Lock sono disponibili ottenendo 8, 9, 10 e 12 Slingo

Bonus sblocco



Il Bonus sblocco prevede un unico giro su una griglia a parte di 8 rulli.

Il numero di rulli attivi nel Bonus sblocco dipende dal numero di Slingo ottenute.

Con 7 Slingo, il Bonus sblocco viene giocato su 8 rulli.

Con 6 Slingo, il Bonus sblocco viene giocato su 4 rulli.

Con 5 Slingo, il Bonus sblocco viene giocato su 2 rulli.

Il diavolo può modificare qualsiasi rullo attivo.

Riavvolgimento del diavolo

Il diavolo può riavvolgere uno o più rulli.

I rulli riavvolti fanno apparire un nuovo premio.

Il valore del premio sarà sempre più alto dell'originale.

Il diavolo può riavvolgere più rulli dopo che questi hanno smesso di girare.

Upgrade del diavolo



Con 5 e 6 Slingo, l'Upgrade del diavolo può apparire su un rullo attivo

Il diavolo sblocca le posizioni necessarie a raggiungere il livello del Bonus Slingo successivo.

Upgrade del porcellino



L'Upgrade del porcellino è disponibile solo al livello 7 di Slingo.

Un porcellino appare sul rullo.

Il porcellino assegna 3 giri del Bonus Devil's Lock.

Tabella dei pagamenti del Bonus sblocco

	**0,5x** 0,50 € **1x** 1,00 € **1** **,5x** 1,50 €
	**3,5x** 3,50 €
	**10x** 10,00 €
	**75x** 75,00 €

	**1000x** 1.000,00 €

Tutti gli importi dei premi sono moltiplicatori della puntata iniziale della partita.

Al raggiungimento di 5 Slingo, vengono sbloccati solo i jackpot Mini e Minor.

Al raggiungimento di 6 Slingo, vengono sbloccati solo i jackpot Mini, Minor e Major.

Ottenendo l'Upgrade del diavolo, possono sbloccarsi tutti i jackpot.

Giri Bonus Devil's Lock



8 Slingo assegnano 3 giri Devil's Lock

9 Slingo assegnano 6 giri Devil's Lock

10 Slingo assegnano 12 giri Devil's Lock

12 Slingo assegnano 24 giri Devil's Lock

Il gioco si svolge su una griglia a parte di 15 rulli.

Il diavolo è un Wild ed è presente solo sul rullo centrale.

Il diavolo sostituisce tutti gli altri simboli, tranne le monete d'oro e i simboli Bonus.

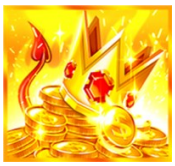
Il diavolo rimane bloccato sul rullo centrale durante ogni Giro Bonus.

Durante il riavvolgimento dei rulli, che avviene in modo casuale, viene sostituito un simbolo non vincente con un simbolo Bonus

I simboli Bonus non attivano la funzione del riavvolgimento.

Tabella dei pagamenti dei simboli

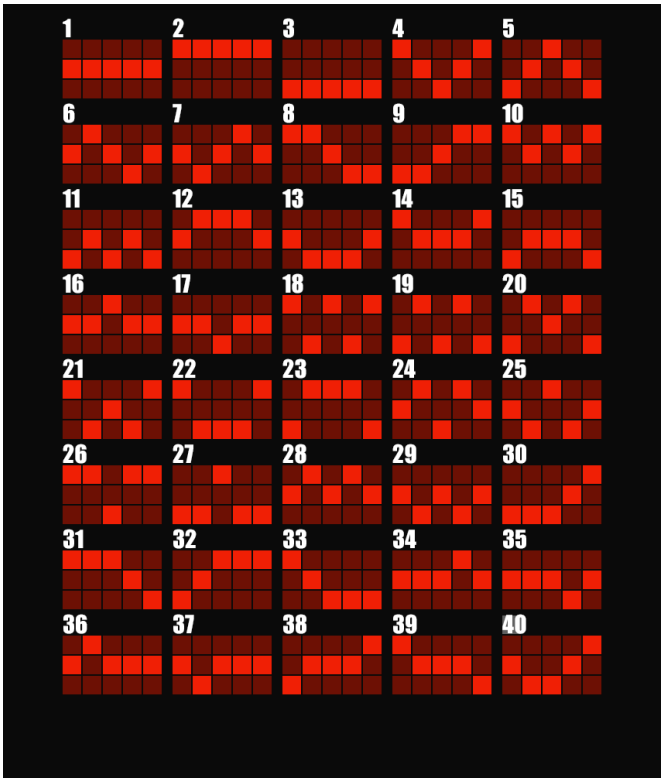
	x3	x4	x5

	0x 0,00 €	0x 0,00 €	0x 0,00 €	
	1x 1,00 €	1,5x 1,50 €	4x 4,00 €	
	0,3x 0,30 €	1x 1,00 €	2x 2,00 €	
	0,2x 0,20 €	0,5x 0,50 €	1x 1,00 €	
	0,2x 0,20 €	0,4x 0,40 €	0,8x 0,80 €	
	0,1x 0,10 €	0,3x 0,30 €	0,5x 0,50 €	
	0,1x 0,10 €	0,3x 0,30 €	0,5x 0,50 €	
	0,1x 0,10 €	0,2x 0,20 €	0,3x 0,30 €	
	0,1x 0,10 €	0,2x 0,20 €	0,3x 0,30 €	
	0,1x 0,10 €	0,2x 0,20 €	0,3x 0,30 €	

	0,1x 0,10 €	0,2x 0,20 €	0,3x 0,30 €

Tutti gli importi dei premi sono moltiplicatori della puntata iniziale della partita.

Linee di pagamento del Bonus



Viene pagata solo la vincita più alta su ogni linea di pagamento attiva.

Le vincite su più linee vengono sommate tra loro.

Tutte le vincite delle linee pagano da sinistra a destra su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra.

Tutti i premi sono calcolati in base alla puntata iniziale della partita.

Tabella dei pagamenti del Bonus sblocco

	**0,5x** 0,50 € **1x** 1,00 € **1,5x** 1,50 €

	**3,5x** 3,50 €
	**10x** 10,00 €
	**75x** 75,00 €
	**1000x** 1.000,00 €

Tutti gli importi dei premi sono moltiplicatori della puntata iniziale della partita.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di collocare i Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

Tutti i simboli, eccetto il diavolo, compaiono su tutti i rulli.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico pari a: 95.05%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro aggiuntivo offre un RTP minimo teorico pari a: 95.03%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Il sistema completerà gli eventuali giri rimanenti ed effettuerà le scelte richieste dai Bonus al posto del giocatore sulla base di una combinazione di decisioni strategiche e casuali.

Tutte le decisioni strategiche verranno prese seguendo la strategia migliore.

Tutte le decisioni casuali saranno determinate da un generatore di numeri casuali.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **95.05%**
- **Giri aggiuntivi: 95.03%**